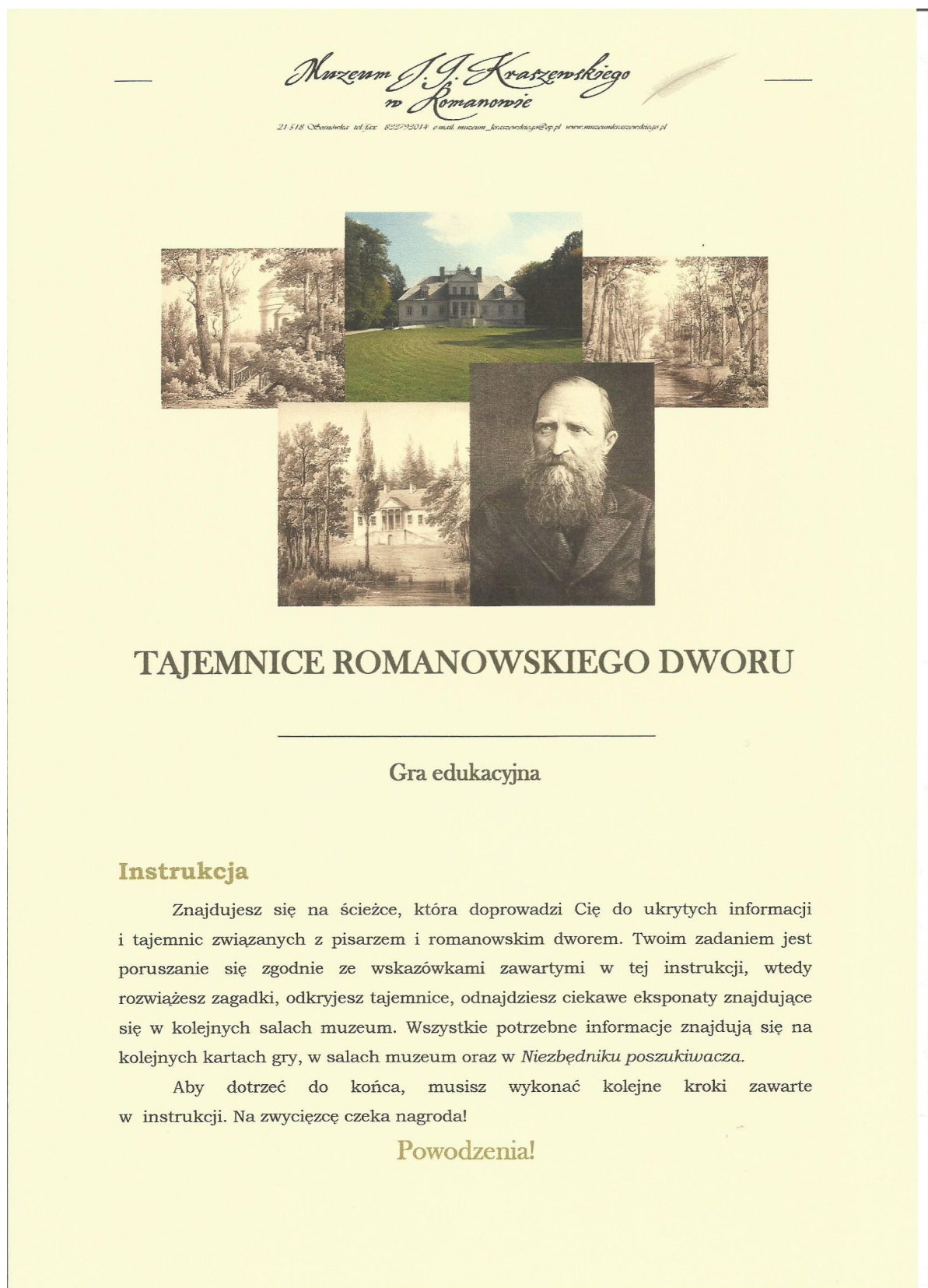


# Gry terenowe

1. Nową formę zwiedzania z wykorzystaniem gry edukacyjnej pn. „Tajemnice romanowskiego dworu” (dla uczniów szkół podstawowych i średnich).

*Muzeum J. J. Kraszewskiego  
w Romanowie*

21 518 Asowolka tel./fax: 825792014 e-mail: muzeum\_kraszewskiego@poczta.onet.pl www.muzeumkraszewskiego.pl



## TAJEMNICE ROMANOWSKIEGO DWORU

---

Gra edukacyjna

### Instrukcja

Znajdujesz się na ścieżce, która doprowadzi Cię do ukrytych informacji i tajemnic związanych z pisarzem i romanowskim dworem. Twoim zadaniem jest poruszanie się zgodnie ze wskazówkami zawartymi w tej instrukcji, wtedy rozwiążesz zagadki, odkryjesz tajemnice, odnajdziesz ciekawe eksponaty znajdujące się w kolejnych salach muzeum. Wszystkie potrzebne informacje znajdują się na kolejnych kartach gry, w salach muzeum oraz w *Niezbędniku poszukiwacza*.

Aby dotrzeć do końca, musisz wykonać kolejne kroki zawarte w instrukcji. Na zwycięzcę czeka nagroda!

**Powodzenia!**

Każda z uczestniczących w grze grup młodzieży, poruszając się zgodnie ze wskazówkami zawartymi w instrukcji, rozwiązuje zagadki, odkrywa tajemnice i znajduje ciekawe eksponaty znajdujące się w kolejnych salach. Poniżej

zaprezentowano przykładowe zadanie do rozwiązywania przez uczestników gry:

**Zadanie:** Rozwiąż zagadkę, a będziesz wiedział, z jakim okresem twórczości związana jest sala, w której aktualnie się znajdujesz.

1. Jest ich w erze kilka, choć dotyczy czasu, nie jest to chwilka.
2. „Drozd”- inaczej zapisane- w środku wyrazu „e” wskazane.
3. Tę potrzebną częśćkę ma „wileński” i „kowieński”.
4. 2 i 3 połącz przez dodanie, wnet drugi wyraz powstanie.

**Zadanie:** Rozwiąż akrostych, odnajdź w sali przedmiot należący do prababki pisarza Konstancji Nowomiejskiej. Na KARCIE POSZUKIWACZA zapisz miejsce jego eksponowania.

Mały Józio tutaj wesół biegał  
O miłość domowników zabiegał  
Dom ten ukochanym nazywał  
Los chciał, że potem rzadko tu bywał  
I wspominał go z rzewnością  
Tutaj przesiąkł pracowitością  
Echo w parku mu odpowiadało  
Wuja Wiktora dobre słowo skutkowało  
Nauka w domu bardzo Mu się podobała  
Ileż żalu było, gdy wyjeżdżał do bialskich szkół  
Które przygotowały Go do wielu przyszłych ról.

**2. Od maja 2015 r. w ofercie muzeum znajduje się także gra terenowa pn. „Skarby Kraszewskich” kierowana do uczniów szkół podstawowych i średnich wykorzystująca wszystkie obiekty zespołu parkowo-dworskiego.**



Każda z uczestniczących w grze grup dzieci i młodzieży, porusza się trasą oznaczoną na mapie i rozwiązuje

zagadki. Zadaniem uczestników gry jest odnalezienie szczególnych miejsc i bezcennych przedmiotów należących do rodziny Kraszewskich. Poniżej zaprezentowano przykładowe zadanie do rozwiązywania przez uczestników gry terenowej:

**Zadanie:** W sali nr 1 (rodzinnej) znajduje się eksponat o szczególnej wartości dla rodziny Kraszewskich. O jaki przedmiot chodzi dowiesz się, rozwiązując akrostych leżący na kominku.